



横浜プログラミングアカデミー

キッズプログラミング 岡津教室の紹介

キッズプログラミング岡津教室

住所 横浜市泉区岡津町 1 9 6 - 5
ホームページ [https://prog.yokohama/
メール \[staff@prog.yokohama\]\(mailto:staff@prog.yokohama\)
電話番号 0 4 5 - 4 4 3 - 9 8 1 5
代表講師 美細津 忠之](https://prog.yokohama/staff@prog.yokohama)



講師の紹介

代表講師 美細津 忠之

ソフトウェアエンジニア

東京理科大学工学部電気電子工学科を卒業後、ソニー株式会社に入社。ソフトウェアエンジニアとしてセキュリティ製品や光ディスク製品の設計を手がける。

その後、プログラミング教室やロボット教室の講師、横浜市のICT支援業務などの教育活動を開始。2021年、横浜市泉区にキッズプログラミング岡津教室を開講。



プログラミング教育の必要性

- 2020年に小学校でプログラミングが必修科目となりました。
ビジュアルプログラミングを使用することで小学校低学年でもプログラミング学習を無理なくスタートできます。
- 2025年には大学入試の共通テストにプログラミングなどの知識を試す「情報」が導入され、国語や数学などと並ぶ基礎教科とすると発表されています。



プログラミングは一部の人にだけ必要なスキルではなくなってきています



キッズプログラミング岡津教室の特徴 1



➤ キッズプログラミング教室

➤ 実績ある教材

キッズプログラミング教室ぐらみんの教材を使用した授業を行います※。キッズプログラミング教室ぐらみんは2013年に戸塚区に開校したスクラッチ教育のパイオニア的教室です。（※スクラッチ、JavaScriptの授業）

➤ 大学受験まで対応

スクラッチから一人で学習することが非常に困難とされるC言語までステップアップで学べます。※

➤ 少人数クラス

一クラス4名までの生徒で学習するので、わからないところはすぐに解決することができます。

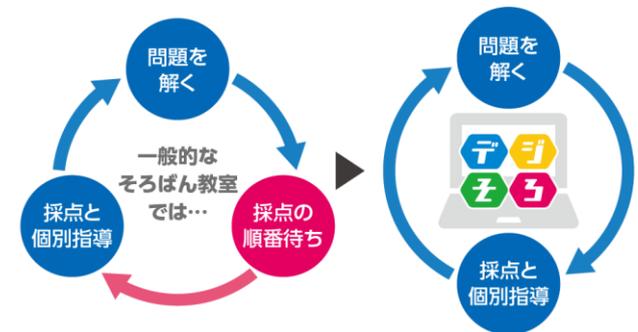
※大手のプログラミング教室ではC言語を教える人材の確保が難しいため、小中学生がC言語を学べる教室はほとんどありません。（当教室調べ）



キッズプログラミング岡津教室特徴 2

➤ デジタルそろばん教室

- アーテック(株)のデジタルそろばん速習教室を開校。
- 短期間で計算力を身に着け、右脳を鍛えます。



➤ 英語教室

- STEP WORLD英語スクール

小学生からプログラミング学習に英語学習を組み合わせることで、コードプログラミングの授業にスムーズに入れます。スクラッチを英語モードにして動かすことで英語力も身につきます。



相乗効果



プログラミング

2020年には小学校でプログラミング学習が必修科目となりました。背景には”プログラミング的思考を育むこと”が目的とされています。



デジタル そろばん

計算力は算数、数学の基礎となります。実際のそろばんとパソコンのアプリを使って効率よく計算力を向上させ、右脳を鍛えます。

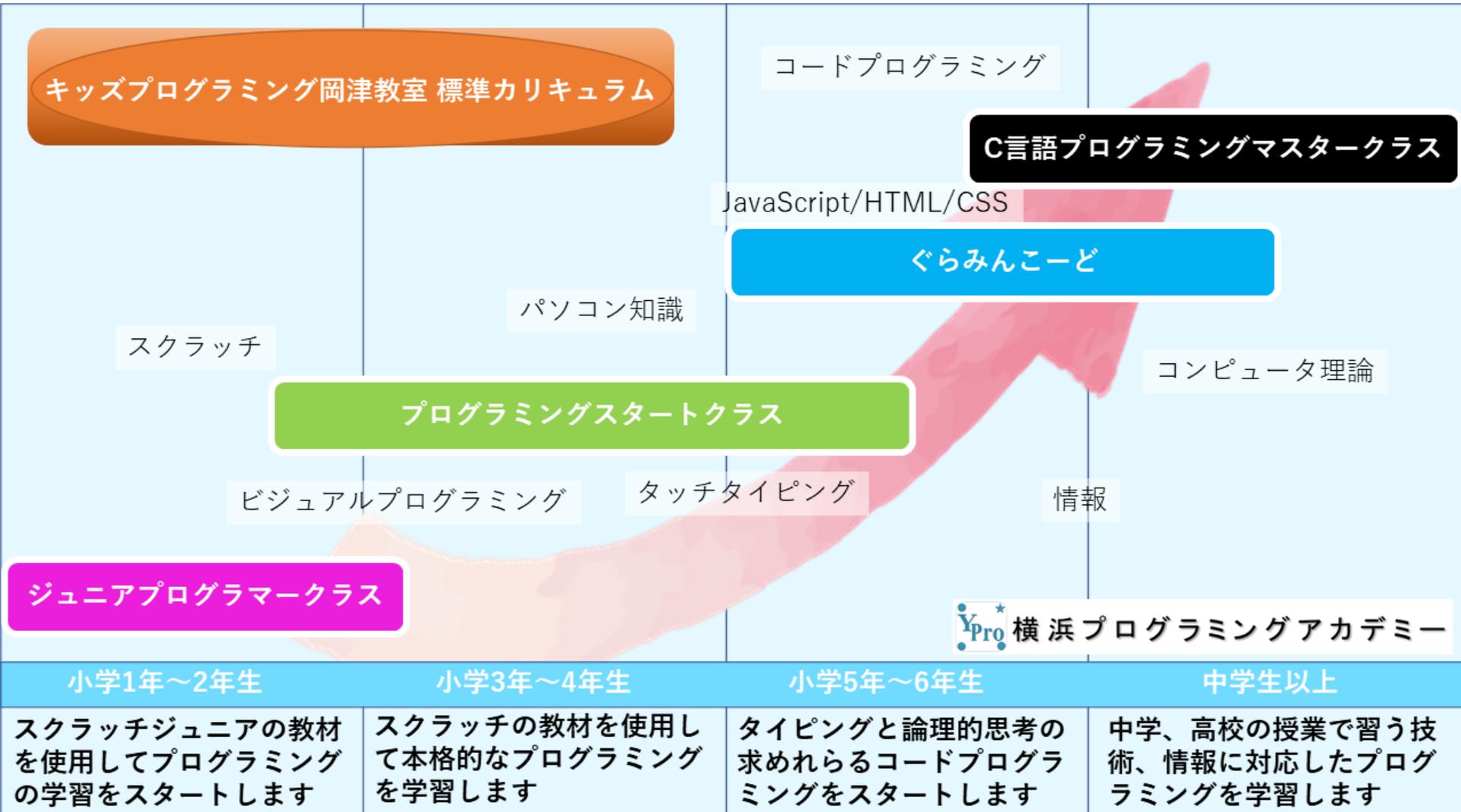


英語

ほとんどのプログラミング言語は英語です。中級クラス以上のプログラミングの学ぶ為に必要な英語を学習します。

プログラミング岡津教室カリキュラム

キッズプログラミング岡津教室 標準カリキュラム



ジュニアプログラマークラス



- 45分授業で、月に2回
- パソコンやタブレットを使って、年長さんからプログラミングを学べます。
- スクラッチジュニアを使った学習からスタートして、十分に力がついたらスクラッチの授業に移行します。



プログラミングスタートクラス



- 50分の授業で月に4回
- 月のテーマに沿ったゲーム作り
- 講師 1名、生徒 1~4名で1クラス
- スクラッチで本格的なプログラミングを学習



学習内容（例）



9月「コウモリ軍団
をやっつけろ！」
シューティングゲーム
作り

10月「はちみつあつめ」
アクションゲーム作り



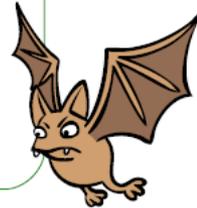
毎月変わるテーマで飽きずに
継続できる

授業の流れ



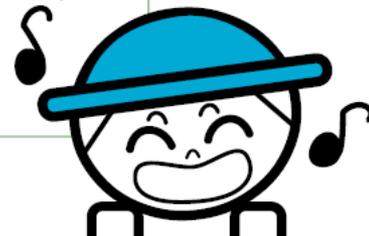
1回目：スプライト（キャラクター）の追加
や主人公の動きをプログラミング

2回目：敵キャラや弾の発射等をプログラミ
ング&パソコンに関する知識の話



3回目：変数を使った数の管理やゲームクリ
アなどの条件を作成&タイピングゲーム

4回目：ゲームの完成&ゲームのアレンジ、
パソコンに関する知識の話



ゲームを通じたプログラミング



- 「主人公が敵に触れたとき」などの「接触判定」や「HP（体力）」を使った「変数の使い方」などプログラミングする要素が豊富
- 正しい動きをしているかが分かりやすい
- 作って楽しい・遊んで楽しい

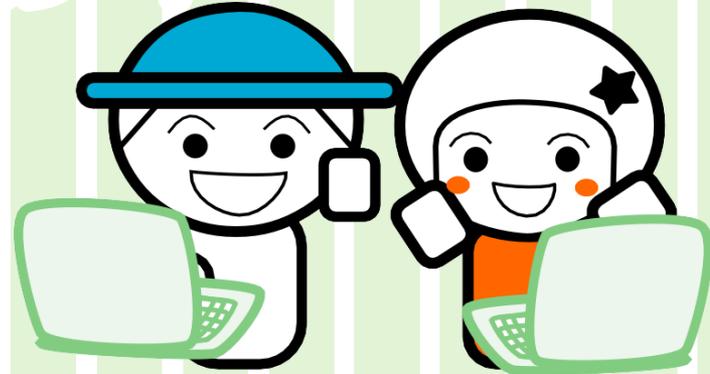
などなど

プログラミングスタートライトクラス



プログラミングスタート ライトクラス

月2回のレッスンで
楽しくプログラミング!



- 50分の授業を月に2回（隔週）
- スクラッチで月のテーマに沿ったゲーム作り
- 講師 1名、生徒 1～4名で1クラス
- プログラミングの基礎を学習



学習内容



プログラミングスタートクラスと同様のテーマを実施。
ゲームの完成よりスクラッチの基礎的な使い方が中心で、少しずつプログラミングに親しみたい方にオススメ。

ぐらみんコード

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>What can JavaScript do?</h2>

<p id="demo">JavaScript can change HTML content.</p>

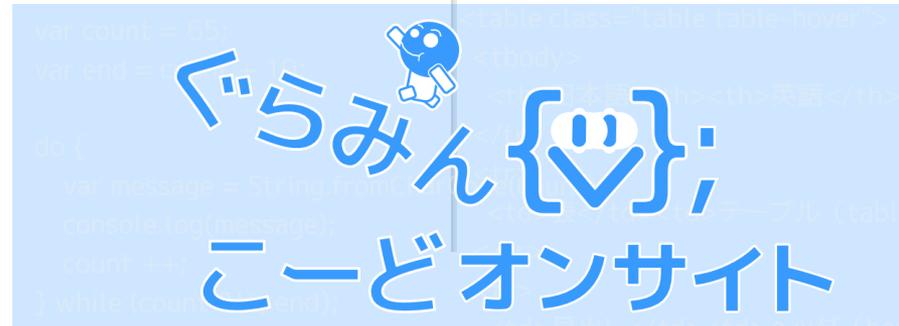
<button type="button"
onclick='document.getElementById("demo").innerHTML =
"Hello JavaScript!'">Click Me!</button>

</body>
</html>
```

What Can JavaScript Do?

Hello JavaScript!

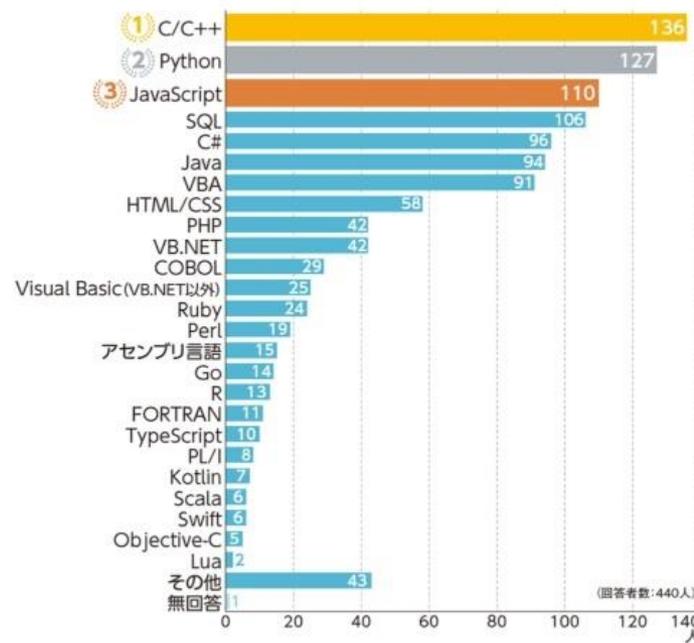
Click Me!



- 50分の授業を月に2回
- JavaScriptとHTML・CSSを使い、JavaScriptの基礎文法、Webページ作成を学びます
- コードプログラミングの基礎が学べます
- コードプログラミングを始めたい人におすすめ



C言語プログラミングマスタークラス



- 90分の授業を月に2回
- 毎回テーマを決めて学習します。
- コンピュータを使いこなしたいと考えている、スクラッチ、JavaScriptの次のコース。C言語を学ぶことでコンピュータの仕組みが理解できるといわれています。

出典: [プログラミング言語人気ランキング2020](#)

学習内容

```
7 string sInput;  
8 int iLength, iN;  
9 double dblTemp;  
10 bool again = true;  
11  
12 while (again) {  
13     iN = -1;  
14     again = false;  
15     getline(cin, sInput);  
16     system("cls");  
17     stringstream(sInput) >> dblTemp;  
18     iLength = sInput.length();  
19     if (iLength < 4) {  
20         again = true;  
21         continue;  
22     } else if (sInput[iLength - 3] != '.') {  
23         again = true;  
24         continue;  
25     } while (++iN < iLength) {  
26         if (isdigit(sInput[iN])) {  
27             continue;  
28         } if (iN == (iLength - 3)) {  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35
```

- 東大の授業でも使われている参考書を使って、C言語を学習していきます。
- プログラミング初級レベルをクリアした小学生以上を対象としますが、小学生でも理解できるようにわかりやすく解説していきます

- 演習で実際に手を動かしながら、プログラミングを学習していきます。



なぜ、多くの人々がC言語を学習するのでしょうか？

1. 「高級言語でありながら、低水準の面も持つから」

C言語を学習しておけば、OSやドライバなど、よりハードウェア側のプログラムをつくることも可能です。また、ハードウェアよりの知識を持っていることは、一般のプログラムをつくる上でも非常に役に立つのです。

2. 「他のプログラミング言語に大きな影響を与えたから」

C言語を学習しておけば、他のプログラミング言語の学習が容易になります。

3. 「Cプログラマの人口が多いから」

業務用の開発でも、広く使われているので就職や転職にも有利です。

出典：<http://www.c-lang.org/>



プログラミングレベル判定

- 実際にどれくらいのプログラミングの知識が身についたのかを測定するために、2か月ごとに「プログラミングレベル判定」を実施しています。(レベル1からレベル10まで)

例)レベル5の判定基準

- ・ 変数を使って状態を管理することができる
- ・ 複数の条件の判断を組み合わることができる
- ・ 等号と不等号を使って条件式を作ることができる
- ・ 毎月の基本課題を一人で完成させることができる
- ・ キーボードを見ないで50音を打てる(50秒以内)



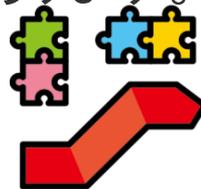
- 1つのレベルをクリアする毎にプログラミングレベル認定カードをお渡しします。

ジュニア・プログラミング検定

キッズプログラミング岡津教室は株式会社サーティファイが実施しているジュニア・プログラミング検定の試験会場として登録されており、通いなれた教室で検定試験を受験する事ができます。

Gold(1級)、Silver(2級)、Bronze(3級)、Entry(4級)の4レベル。学習進度に合わせて段階的にチャレンジできます。

※令和4年入学対象の中学入試において、ジュニア・プログラミング検定の合格者を優遇されている中学校もあります。



未来を動かす、チカラになる。

ジュニア・プログラミング検定

Scratch部門



プログラミング開催クラス

スクラッチ

月4回コース

月謝 8,800 円 (税込)

プログラミングスタートクラス

火 午後6:00～6:50
水 午後5:30～6:20
金 午後3:30～4:20
土 午前10:30～11:20

スクラッチ

月2回コース

月謝 5,500 円 (税込)

ジュニアプログラマークラス

第1,3水 午後4:30～5:15

プログラミングスタート
ライトクラス

第2,4金 午後5:30～6:20

コードプログラミング

月2回コース

月謝 6,600 円 (税込)

ぐらみんコード(JavaScript)
第2,4水 午後4:30～5:20
第2,4金 午後6:30～7:20

月謝 9,900 円 (税込)

月2回コース

東大のC言語クラス
第1,3水 午後6:30～8:00
第1,3金 午後5:30～7:00

- 各回定員4名
- コースの日程は変更になる事があります。
最新の状況は当教室のHPをご確認ください。



デジタルそろばん

そろばん式暗算で集中力と右脳を鍛える

ArTeC®



推奨年齢

5歳~

デジタル
そろばん
速習教室
生徒募集中

実際のそろばんとパソコンのアプリを使って学習する、次世代型のそろばん教室です。段位の取得ではなく右脳開発を目的とした学習で、暗算能力を養います。



速習を支える
充実の教材!

デジそろばん
23桁大珠
プラスチックそろばん



九九計算カード

九九下じき

開講クラス

火 午後7:00~7:50
水 午後3:30~4:20
木 午後6:00~6:50
金 午後4:30~5:20

月謝 月4回コース (税込)
6,600 円

わが子にこんな風に
思っていませんか?



- 集中力が足りない
- 算数を苦手なさせたくない
- 自信をもってほしい
- 勉強する姿勢を早いうちに身につけさせたい

アーテック デジそろ

検索



横浜プログラミングアカデミー

ステップワールド英語教室

2020年度から
小学校の英語教育が
変わります。



STEP WORLD

ステップワールド英語スクール

開講クラス

木 午後7:00~7:50

月謝 6,600 円
(税込)

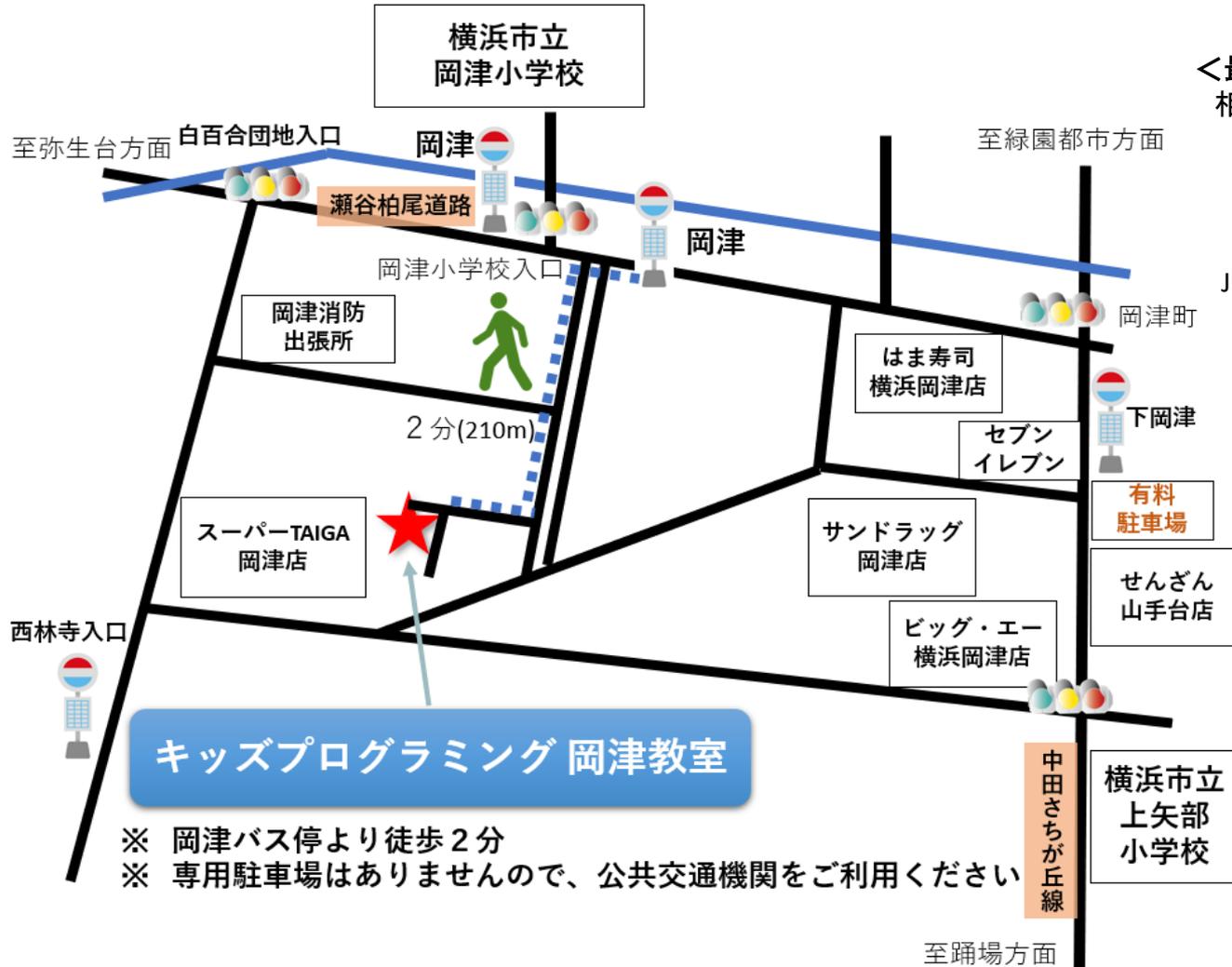
子ども英語教室 生徒募集中!

- 授業は月に4回
- 独自の5ステップ指導法
 - 「聞く」「話す」「読む」「書く」をバランスよく学べます



横浜プログラミングアカデミー

教室へのアクセス



<最寄り駅より>

相鉄いずみ野線 弥生台駅より

- ・戸塚駅東口駅行きバス9分
岡津下車徒歩3分
- ・徒歩25分

JR戸塚駅東口6番乗り場より

- ・弥生台駅/三ツ境駅行きバス13分
岡津下車徒歩2分

<近隣小中学校より>

- 岡津小学校より 徒歩 4分
- 上矢部小学校より 徒歩 7分
- 西が丘小学校より 徒歩15分
- 岡津中学校より 徒歩 7分
- 領家中学校より 徒歩16分

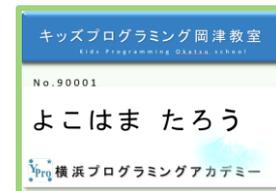
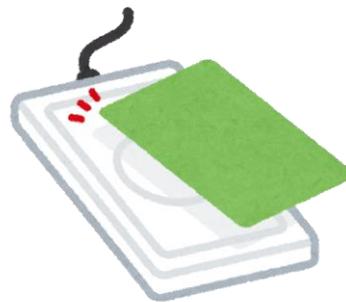
※ 岡津バス停より徒歩 2分

※ 専用駐車場はありませんので、公共交通機関をご利用ください



入退室お知らせシステム

- 入会時に、お子様に会員カード(兼、名札)を配布いたします。
- 教室への入退出時に会員カードを教室入口のカードリーダーにタッチして頂くことで、お子様が教室に到着したこと、教室を退出したことを保護者様がメールで確認できます。メールアドレスは最大5つまで登録して頂くことが可能ですので、スマホと自宅と職場など、どこにいてもお知らせを受け取ることができるので安心です。



規約、お願い

- 授業に参加される際はホームページ
(<https://prog.yokohama/>)で公開している規約と教室に
参加される時のお願いをご確認ください。

- 利用規約

- 教室に参加される時のお願い

※入会手続きの際に同意をお願いしております

■ TOP

■ 利用規約

■ お問い合わせ

■ 教室に参加される時のお願い

■ 体験教室のお申込みフォーム

■ 新型コロナ対策

■ プログラミング教室入会フォーム

■ 記事一覧

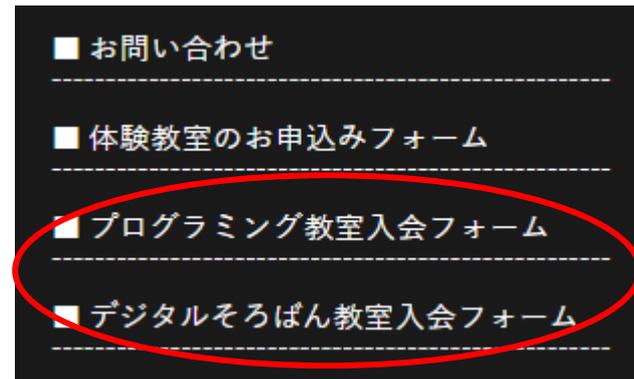
■ デジタルそろばん教室入会フォーム

■ 代表・講師プロフィール



入会申し込み

- 入会の申し込みは、ホームページ (<https://prog.yokohama/>) の参加する希望する教室の入会フォームより必要事項を入力の上、お手続きをお願いします。



QRコードから
のお手続き



プログラミング教室



デジタルそろばん教室



- 月謝の支払いは、銀行振替、またはクレジットカード支払いでお願いしています。
※当教室では株式会社メタップスペイメントの「会費ペイ」というシステムを利用しております。



ありがとうございました